

Регламент Лондонской Лиги ЧГК

1. Общая информация о Лондонской Лиге ЧГК

1.1. Лондонская Лига "Что? Где? Когда?" - это соревнование по игре "Что? Где? Когда?" (далее ЧГК), проводимое Клубом Интеллектуальных Игр Лондона. К участию в Чемпионате допускаются любые команды. Ответственность за проведение возлагается на Оргкомитет Клуба Интеллектуальных Игр Лондона.

1.2. Игры Лондонской Лиги проводятся с сентября по июнь академического года. Фестивали, телефонные чемпионаты МАК, международные турниры и другие соревнования по возможности не должны совпадать с игровыми днями Лондонской Лиги. Если какой-то турнир совпадает с игровым днем (туром) Лондонской Лиги и нет возможности перенести ни один из них, то возможно совмещение туров обоих турниров по решению ОК. Он же решает каким образом это совмещение осуществляется технически.

1.3. Игры в чемпионате клуба проводятся ОК и Президентом клуба. Окончательное расписание дежурств на игры сезона утверждается ОК.

1.4. Максимальное число игроков в команде во время игры - 6 (шесть). Разрешено неограниченное количество замен игроков в паузах между игровыми вопросами (после объявления ответа на предыдущий вопрос, но до начала чтения текста следующего вопроса).

1.5. Лондонская лига делится на две - Большую и Малую (см 1.8). Малая Лига включает в себя Балтийский Берег и ОВСЧ, Большая - Балтийский берег, ОВСЧ и четыре больших кубка - Кубок Провинций, Кубок Городов, Открытый Кубок России и Кубок Чемпионов. Победитель (или победители - при дележе первого места) каждой лиги по итогам сезона провозглашается победителем соответствующей лиги. В конце сезона вручаются призы (при возможности, на рассмотрение ОК). Чемпионом Лондона считается победитель (или победители) Большой Лиги.

1.6. Оргкомитет клуба может перед началом сезона изменить турниры, входящие в зачет Лиги.

1.7. Нет ограничений на переходы игроков из команды в команду в течение сезона. (Если команда хочет играть в зачет ОВСЧ, ББ, или "больших кубков", команда должна соблюдать регламент этих турниров).

1.8. Лондонская лига делится на Большую и Малую начиная с 2017 года (сезона 2016-2017). В переходном сезоне 2016-2017, во избежание изменений регламента задним числом, считать Малую Лигу преемницей Лондонской лиги сезонов до 2017 года. Начиная с сезона 2017-2018, считать Большую Лигу преемницей. Таким образом, в сезоне 2016-2017 Чемпионом Лондона будет победитель (или победители) Малой Лиги.

2. Подсчет результатов

2.1. Подсчет текущих и окончательных результатов Лондонской Лиги производится по результатам *микроматчей* между каждыми двумя командами клуба. За победу в каждом микроматче команда получает два очка, и за ничью - одно.

2.2. Результаты микроматчей определяются следующим образом:

- за любую игру каждая команда получает одно очко в микроматчах против тех команд, которые участвовали в этой игре и ответили на *меньшее*, чем она количество вопросов.

- каждая команда, включая ДК, получает одно условное очко за каждый тур (месяц) в микроматчах против команд, пропустивших тур (месяц) по любой причине.

2.3. При дележе мест по результатам сезона может учитываться средний процент набранных ответов во всех играх от количества правильных ответов победителей этих игр (принимается во внимание только при равенстве очков).

3. Проведение игры

3.1. Оргкомитет должен найти грамотного и ответственного ведущего с хорошей дикцией, и представителя, способного обращаться с сайтом рейтинга. Возможно совмещение этих обязанностей. Представитель может играть в туре лиги, только если он не является ведущим.

3.2. Для каждого вопроса ведущий обязан:

- Объявить номер вопроса;
- Зачитать вопрос громко и четко;
- В конце чтения вопроса произнести слово "время";
- Через 50 секунд после этого произнести слова "50 секунд" или "10 секунд";
- Через 1 минуту после произнесения слова "время" произнести слово "минута";
- После произнесения слова "минута", дать командам возможность сдать свои ответы в течение примерно 10-15 секунд. По окончании этого времени ответы могут быть приняты только у тех команд, капитаны которых держат записку с ответом в высоко поднятой руке;
- Для облегчения контроля времени после окончания минуты обсуждения ведущий вслух ведет медленный обратный отсчет: "10", "9", "8" ... "1", "ноль";

3.3. В блиц-раунде или вопросе-дуплете действует тот же порядок, но не объявляются "50 секунд" а вопросы зачитываются после окончания каждых 20 или 30 секунд обсуждения.

3.4. В течение минуты обсуждения команда-участник должна

- ответить на вопрос
- записать на листке свой ответ или ключевое слово (слова) ответа

3.5. Дополнительные 10-15 секунд после минуты обсуждения предназначены только для сдачи ответа ведущему, а время для записи ответа или ключевого слова включено в минуту обсуждения. Поэтому никакие претензии по поводу непринятия ответа после минуты обсуждения не принимаются.

3.6. После получения записок с ответами, ведущий обязан сообщить правильный ответ и

каким командам он засчитан (либо каким командам он не засчитан, если список неправильно ответивших короче).

3.7. За каждый правильный ответ на вопрос команда-участник получает *одно очко*, независимо от сложности вопроса и от того, как другие команды ответили на этот вопрос.

4. Результаты игры и судейство

4.1. После окончания каждого тура Ведущий и Представитель обязаны:

- Огласить предварительные результаты всех команд и убедиться, что у играющих команд нет претензий или поправок к объявленным результатам (сообщений о технических ошибках и т.п.).
- Кроме исправления технических ошибок, Ведущий и Представитель не имеют права выходить за пределы критериев зачета и нарушать регламенты проводимых турниров.
- Представитель обязан передать претензии, выходящие за рамки технических поправок, в ОргКомитет проводимого турнира и донести до команд информацию о сроках и форме подачи апелляций и спорных ответов, как указано в инструкциях к проводимому турниру.
- Представитель обязан сдать результаты и составы команд в формате, предусмотренном регламентом турнира.

4.2. После публикации окончательных результатов соответствующего тура представитель обязан сообщить окончательные результаты команд клуба. Эти результаты служат для окончательного подсчета результатов игры Лондонской лиги. Не делается различия между апелляциями команд клуба и внешними апелляциями. Официальные результаты турниров идут в зачет результатов Лондонской лиги, включая снятые вопросы и любые другие решения ИЖ/АЖ.

4.3. Во время игры ведущий не имеет права отклоняться от прописанных в пакете критериев зачета.

4.4. Награждение проходит на последней игре сезона. В случае невозможности провести награждение оно может быть отложено по решению ОК.

5. Критерии правильности ответов

5.1. Используются критерии, установленные кодексом МАК и регламентами турниров, на которых проходят игры Лондонской Лиги.

6. Оплата зала и расходов

6.1. Оплата игрового зала производится командами, которые играют в каждой из игр. Размер платы за зал устанавливается ОК в зависимости от стоимости зала или наличия спонсоров. Оставшаяся после оплаты зала сумма поступает в кассу клуба. Изменение суммы платы за зал может быть произведено решением ОК.

Лондонский Клуб благодарит Клуб Интеллектуальных Игр Торонто за разрешение воспользоваться материалами клуба.