

Устав

## Устав Лондонского Клуба Интеллектуальных Игр

---

### 1. Общие положения и структура клуба

1.1. Лондонский Клуб Интеллектуальных Игр является некоммерческой организацией любителей игры "Что? Где? Когда?" (далее - "ЧГК") и других интеллектуальных игр, объединившихся на добровольной основе с целью проведения турниров по ЧГК и других мероприятий, связанных с этой игрой. В клуб могут входить как команды, так и отдельные игроки.

1.2. Членом клуба считается игрок, принимающий участие в играх и/или тренировках в составе одной из команд.

1.3. Общая структура клуба:

- **Команда** - основная организационная единица клуба. Капитан или представитель команды имеет один голос при решении вопросов на Совете Капитанов. Число игроков в списочном составе команды не ограничивается.

- **Совет Капитанов клуба** (далее "СК") - общее собрание капитанов или представителей всех команд. В его компетенцию входят регламент турниров, проводимых клубом, решение важных вопросов клубной жизни и т.п. Право голоса на СК имеют только присутствующие на нем представители команд, не допускается делегирование голоса команды представителям других команд;

- **Организационный Комитет клуба** (далее "ОК"). ОК занимается текущей деятельностью клуба: техническими и организационными вопросами, расписанием игр, съемом залов, финансами, решением мелких спорных вопросов, созывом СК. ОК также принимает временные решения по вопросам, не оговоренным в клубных документах. Он отчитывается перед СК. В ОК входят 5 человек. Оргкомитет определяет права и обязанности Президента Клуба, а также круг своих собственных прав и обязанностей.

- **Президент клуба** (далее "Президент"). Президент считается главой Оргкомитета. Он осуществляет общее руководство деятельностью ОК и имеет право решающего голоса при голосовании внутри ОК.

1.4. Выборы в ОК и выборы Президента клуба проводятся прямым тайным голосованием капитанов всех команд клуба.

1.5. Выборы проводятся в два этапа:

- Выдвижение кандидатов в Президенты и в ОК производится на первой календарной игре сезона. Каждая команда вправе предложить любое количество кандидатов. Допускается также самовыдвижение кандидатов.
- Собственно голосование всех игроков клуба проводится на второй календарной игре сезона.

1.6. Бюллетень для голосования содержит два списка: кандидаты в Президенты (нужно выбрать одного кандидата), кандидаты в ОК (можно отметить любое количество кандидатов). Кандидат может входить в оба списка. Набравший максимальное количество голосов из первого списка становится президентом и входит в ОК, четверо набравших максимальное количество голосов во втором списке, исключая вновь избранного президента, входят в ОК.

1.7. Желающим предоставляется возможность проголосовать до основного голосования с помощью e-мэйл, но тогда его/ее голосование будет открытым.

1.8. Деятельность Президента и ОК заканчивается подсчетом голосов при голосовании и объявлением нового состава ОК после следующих выборов.

1.9. Для определения Чемпиона Лондона по ЧГК проводятся игры Лондонской Лиги **ЧГК** с сентября по июнь. На последней игре сезона объявляется чемпион и призеры Лондонской Лиги. По решению СК или ОК могут проводиться и иные официальные или неофициальные соревнования.

1.10. Организуется официальный Интернет-сайт Лондонского клуба.

1.11. На капитанов команд возлагается обязанность следить за правильностью информации о составах команд на сайте клуба.

## **2. Финансовые средства клуба**

2.1. Финансовые средства клуба складываются из взносов от спонсоров, добровольных пожертвований членов клуба, взносов команд за участие в Лондонской Лиге, и других источников. Оргкомитет определяет пути расходования этих средств и размеры взносов от команд.

2.2. Любая деятельность членов клуба и для клуба является строго добровольной. Допустима компенсация членам клуба разовых расходов, понесенных при выполнении поручений клуба.

2.3 Для ведения финансовых дел клуба ОК назначает казначея клуба. Казначей отчитывается перед ОК

---

Благодарим Клуб Интеллектуальных Игр Торонто за предоставленные материалы.